

***Nota important:** Això és un quadre resum, per veure la normativa completa et recomanem que vagis al següent enllaç: <http://www.aquatics.cat/node/58>

Particularitat	Benjamí (2011-2012 i anys posteriors)	Aleví (2009 – 2010 i anys posteriors)	Infantil (2007 – 2008 i anys posteriors)
Alineació mínima	Si un equip ,masculí o mixt, no té 11 jugadors inscrits en acta, i presents al començar el partit, podrà jugar, però no tindrà opció als punts en disputa i a l'acta apareixerà pèrdua del partit 0-5 o 5-0 depenent si l'equip infractor és local o visitant. En cas d'equip femení cal presentar 9 jugadores.		
Convocatòria	14 jugadors/es. Màxim dos casquets vermells per equip. Si té dos casquets vermells seran el números 1 i 13 o 14. El 13 també pot ser del color de l'equip. Es podran realitzar canvis de casquet amb el consentiment de l'àrbitre.		14 jugadors/es: 12 jugadors de camp i 2 porters .El casquet número 13, serà de color vermell. En cas d'alinejar 12 jugadors de camp, un durà el núm. 14.
6 Períodes de: Temps de joc	Joc: 3' EFECTIU	Joc: 4' EFECTIU	Joc: 5' EFECTIU
	Descans 2'	Descans: 2'	Descans: 2'
Sistema de joc	<ul style="list-style-type: none"> • Períodes 1 a 4, sense canvis (tampoc jugadors expulsats). • Lesions o causa major es permeten canvis, prèvia consulta a l'àrbitre. • Períodes 5 i 6 es permeten canvis. • No es permeten temps morts. • Després de falta fora de 4 m i posar la pilota en joc, el jugador haurà de fintar (simular un llançament) o nadar abans de poder llançar a porteria*. 	<ul style="list-style-type: none"> • Períodes 1 a 4, sense canvis (tampoc jugadors expulsats). • Lesions o causa major es permeten canvis, prèvia consulta a l'àrbitre. • Períodes 5 i 6 es permeten canvis. • No es permeten temps morts. • Després de falta fora de 5 m i posar la pilota en joc, el jugador haurà de fintar (simular un llançament) o nadar abans de poder llançar a porteria*. 	<ul style="list-style-type: none"> • Períodes 1 a 4, sense canvis (tampoc jugadors expulsats) • Lesions o causa major es permeten, prèvia consulta a l'àrbitre. • Períodes 5 i 6 es permeten canvis. • Hi ha 2 Temps Morts
Resultat	<ul style="list-style-type: none"> • Es comptabilitzaran els gols per període i el resultat de cada període serà de 1-0, 0-1, 1-1. El resultat final és la suma de períodes. 	<ul style="list-style-type: none"> • Si s'arriba a una diferència de 15 gols, es tancarà l'acta (Es seguirà jugant, però el resultat que reflectirà l'acta serà el del moment en què s'ha tancat). 	
Camp de joc i Porteria	Camp 12-20 x 10-12 – Porteria 2 x 0'90	Camp 16-25 x 10-12 – Porteria 2,5 x 0,90	Camp 20-25 x 12-20 – Porteria 3 x 0,90
Participació obligatòria	Tots el jugadors hauran de jugar mínim 1 període i màxim 3 durant els 4 primer períodes de joc. INF amb 1 porter pot jugar tot el partit – No hi haurà N° 13		
*Llançament falta directe 4-5-6 m.	No permès	No permès	Es permet sempre
Sistema defensiu	<ul style="list-style-type: none"> • És obligatori defensar a l'home a partir del mig camp defensiu amb el concepte del "triangle defensiu" (zona activa), pel qual s'haurà d'acuitar l'adversari, quan aquest tingui la possessió de la pilota. En cas que el jugador en possessió de la pilota no tingui opció de llançament (per haver de sacar un tir lliure) es permetrà el 1 x 2, a l'arc com a la boia. • En cas de no acomplir-se, l'àrbitre avisarà a l'entrenador parant el joc si persisteix targeta groga al tècnic i vermella si es torna a produir. 	<ul style="list-style-type: none"> • És obligatori defensar a l'home a partir del mig camp defensiu amb el concepte del "triangle defensiu" (zona activa), pel qual s'haurà d'acuitar l'adversari, quan aquest tingui la possessió de la pilota. En cas que el jugador en possessió de la pilota no tingui opció de llançament (per haver de sacar un tir lliure) es permetrà el 1 x 2, a l'arc com a la boia. • En cas de no acomplir-se, l'àrbitre avisarà a l'entrenador parant el joc si persisteix s'exclourà el jugador que realitzi la infracció. 	<ul style="list-style-type: none"> • Durant els 4 primers quarts és obligatori defensar a l'home a partir del mig camp defensiu amb el concepte del "triangle defensiu" (zona activa), pel qual s'haurà d'acuitar l'adversari, quan aquest tingui la possessió de la pilota. En cas que el jugador en possessió de la pilota no tingui opció de llançament (per haver de sacar un tir lliure) es permetrà el 1 x 2, a l'arc com a la boia. Els 2 darrers períodes la defensa és lliure • En cas de no acomplir-se, l'àrbitre avisarà a l'entrenador parant el joc si persisteix s'exclourà el jugador que realitzi la infracció.
Pilota	Turbo 3 KAP7 School	Turbo 4 júnior (MIXTE I FEM) KAP7 Júnior (MIXTE I FEM)	Turbo 4 júnior (FEM)/Turbo 4 Woman (MIXTE) KAP7 Júnior (FEM) /KAP7 Woman 4 (MIXTE)
Jugadors	5 i porter	6 i porter	
Límit possessió pilota	Sense límit	40" – 20"	30" – 20"
Exclusions – Àrea penal i Llançament	Sortir i entrar - Límit 4 faltes - 4 m	Compleix 15" – Límit 3 faltes– 5 m (Llançament 4 m)	Compleix 20" - Límit 3 faltes– 6 m (Llançament 5 m)